MA273, DZ3

1. Za slučajnu promenljivu X, sa funkcijom raspodele



Odrediti

1. Funkciju gustine,
2. Izračunati verovatnoću P ( 2 < X < a ), gde je .
3. Deset kuglica numerisano je brojevima od 1 do 10 . Na slučajan način bira se jedna po jedna kuglica (sa vraćanjem), sve dok se ne izvuče kuglica sa brojem 2, ili dok se ne izvrši 5 izvlačenja. Neka slučajna promenljiva X predstavlja broj izvlačenja.
4. odrediti zakon verovatnoća slučajne promenljive X
5. Neka je . Odrediti zakon raspodele slučajne promenljive .